# **备忘录模式**

功能用途：

行为型模式，备份对象，以便在需要的时候恢复对象。

应用实例：

打游戏存档

Windows中的Ctrl + Z

浏览器的后腿

数据库的事务管理(回滚)

角色和职责：

原生者(TbRow)

需要被保存状态以便恢复的那个对象

备忘录(Backup)

该对象由原生者创建，主要用来保存原生者的状态

管理者(BackupManager)

负责在适当的时候保存、恢复原生者对象的状态

优点：

给用户提供一种恢复状态的机制，使用户可以很方便的回到某个历史状态。

实现信息的封装，使用户不需要关心状态的保存细节

UML：

